

BADANA Tristan

Cirriculum Vitæ



Programmeur Généraliste

Stage
4 - 6 mois | Mars 2025

CONTACT

19100 Brive-la-Gaillarde

+33 7 81 60 46 78
tristanbadana@gmail.com

LANGUES

Français : courant
Anglais: professionnel

OUTILS MAÎTRISÉS

VS VS Code
Git Perforce
Figma Paint.NET

CENTRE D'INTÉRÊT

Pixel Art _____
Je dessine des pixel art depuis plus de 4 ans.
Je suis particulièrement inspiré par le sprites des "Fire Emblem".

Jeux Nintendo _____
J'admire l'attention au gameplay, au gamefeel et à la créativité des jeux Nintendo.

MES PAGES

Portofolio

<https://kodaen.github.io/Portofolio/>



<https://kodaen.itch.io>



<https://www.linkedin.com/in/tristan-badana/>



<https://github.com/Kodaen>

PROFIL

Étudiant au CNAM ENJMIN, j'effectue actuellement ma deuxième année de master JMIN en tant que programmeur.
Je souhaite perfectionner mes compétences et connaissances afin de contribuer à la création d'excellents jeux.

PROJETS

2024 "Dans Les Pas De Mia" mars - mai (3 mois)
• **Unity** - Programmation **gameplay & tool** : 3 minijeux, système de chapitres, et système de dialogue avec son outil d'intégration.
• **Travail d'équipe** avec 8 personnes aux profils variés : Game designers, Sound designers, Graphical designers, UX & UI designer, Programmeur.

2024 Mémoire sur les IA des PNJs dans les Open World juillet - août (2 mois)
• Rédaction d'un mémoire sur une méthode pour peupler des environnements urbains avec des PNJs pour des jeux à monde ouvert tels que Cyberpunk 2077, GTA, etc...

2023 "Trioise" 6 - 13 décembre (1 semaine)
• **Unity** - **Programmation gameplay & tool** : Boss à plusieurs phases, et outil de prévisualisation de projectiles.

Game jams

- Curses for Sales - Unity - 1 semaine
- La Farce Du Dindon - Unity - 2 jours

COMPÉTENCES

Langages de programmation

C++ C# JavaScript

Moteurs

Unreal Engine Unity

Savoir-être

Communication Patience Optimisme Constructivité

EXPÉRIENCES

2022 Stage - Développement logiciel 04 avril - 11 juin (10 semaines)
Entreprise Legrand, Limoges, France
• **Mise en œuvre** et **optimisation** d'une solution permettant d'afficher des dashboards Power BI sur un écran, à partir d'un Raspberry PI 3.

Saisonnier Intérim - Agent de circulation juillet (1 mois)
2019 - 2023 *Agence Proman, Brive-la-Gaillarde, France*

DIPLÔMES

En cours Master JMIN, développement de jeux vidéo
CNAM ENJMIN Angoulême, France

2023 Baccalauréat en développement de jeux vidéo
UQAC Chicoutimi, Québec

DUETI
FST & IUT Limoges, France

2022 DUT Informatique
IUT Informatique de Limoges, France